

TURNAJ V PŘEHAZOVANÉ „RUKU NA TO“



PRAVIDLA

Pořadatel: ING Bank Fond Nadace Terezy Maxové dětem
Přehazovaná je míčová hra, která v žákovské věkové kategorii nahrazuje klasický volejbal a současně je k němu vhodnou průpravou.

HŘIŠTĚ

Hřištěm je pískový kurt na beach volejbal, upravený na rozměr 8 x 8 m, čáry 5 cm široké jsou součástí hřiště. Střední čára pod sítí končí u postranních čar. Všechny čáry musejí být ploché a vodorovné.

SÍŤ

je volejbalová, 1 m široká a 9,5 m dlouhá, výška sítě je 200 cm. Hrací délku sítě vymezují anténky umístěné na síti nad bočními čarami.

MÍČ

je také volejbalový, o hmotnosti 270 g s odchylkou 10 g.

DRUŽSTVO

je smíšené a je tvořeno max. pěti hráči, z toho jsou dva náhradníci. Na hřišti jsou tedy vždy jen tři hráči, kdy vždy musí být přítomna minimálně jedna dívka. Každé družstvo může střídat hráče libovolně, ale s dodržením pravidla o smíšenosti družstva.

ROZHODČÍ

losuje spolu s kapitány družstev před zahájením utkání volbu podání a strany. Posuzuje, kdy je míč ve hře, kdy je dosaženo bodu, a uděluje tresty za porušení pravidel.

UTKÁNÍ

se může hrát na dvě vítězné sady. V případě nerozhodného stavu na tři sady. Jedna sada se hraje do 15 bodů s rozdílem dvou bodů na konci sady. Nemá-li dosaženo dvoubodového rozdílu, vyhrává družstvo, které první dosáhlo 17 bodů (17:16). Za nerozhodného stavu po dvou sadách se hraje třetí sada zkráceně na 10 bodů s rozdílem dvou bodů na konci sady. Nemá-li dosaženo dvoubodového rozdílu, vyhrává družstvo, které jako první dosáhlo 12 bodů (12:11). Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, vyhrává možnost volby, může si zvolit buď podání, nebo stranu, zvolí-li podání, druhé družstvo si pak volí stranu.)

POSTAVENÍ PŘI PODÁNÍ

Podává zadní hráč, a to v celém prostoru za koncovou čarou hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku.

Při podání nesmí překročit ani se dotknout zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do pěti sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, nesmí se dotknout anténky, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. V průběhu hry mohou však hráči postavení libovolně měnit.

ZPŮSOB HRY

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoli částí těla (i nohama). S míčem v rukou se smí udělat výskok, je možné jej odehrát ve výskoku. Míč se přihrává obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. tří dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, například chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu dva dotyky. Míč musí přeletět přes síť mezi anténkami, nesmí se jich však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru ani se dotknout sítě kteroukoli částí svého těla.

SMEČ

je prudké odehrání (odhození) míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči.

ZISK BODU

je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč na zem do vlastního hracího pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu soupeře. Chyba je i dotyk míče s cizím tělesem nebo anténkou. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.

CHYBY VE HŘE

- Hráč se dotkne sítě.
- Hráč překročí střední čáru nebo se dotkne soupeřova pole rukama.
- Hráč hraje míč dvakrát za sebou.
- Míč se dotkne země nebo nějakého předmětu.
- Míč je zahrán do autu.
- Družstvo hraje s míčem počtvrté.
- Míč není podán správně (projde pod sítí, je podán do autu).
- Ve hře jsou na hřišti více než tři hráči.
- Družstvo nepodává podle pořádku.
- Kdokoli z družstva se chová neslušně nebo nesportovně.

